第四次上机实验报告

**学号**：202030310076 **姓名**：高子轩 **班级**：自2002

**程序代码**

**1**

#include <iostream>

using namespace std;

class Tr {

public:

Tr(int n)

{

i = n;

}

void set\_i(int n)

{

i = n;

}

int get\_i()

{

return i;

}

private:

int i;

};

void sqr\_it(Tr& ob)

{

ob.set\_i(ob.get\_i() \* ob.get\_i());

cout << "在函数qr\_it内，形参对象ob的数据成员i的值为:" << ob.get\_i();

cout << endl;

}

/\*

void sqr\_it(Tr ob)

{

ob.set\_i(ob.get\_i() \* ob.get\_i());

cout << "在函数qr\_it内，形参对象ob的数据成员i的值为:" << ob.get\_i();

cout << endl;

}

\*/

/\*

void sqr\_it(Tr\* ob)

{ ob->set\_i(ob->get\_i()\*ob->get\_i());

cout<<"在函数qr\_it内，形参对象ob的数据成员i的值为:"<<ob->get\_i();

cout<<endl;

}

\*/

/\*

void sqr\_it(Tr& ob)

{ ob.set\_i(ob.get\_i()\*ob.get\_i());

cout<<"在函数qr\_it内，形参对象ob的数据成员i的值为:"<<ob.get\_i();

cout<<endl;

}

\*/

int main()

{

Tr obj(10);

cout << "调用函数qr\_it前，实参对象obj的数据成员i的值为:";

cout << obj.get\_i() << endl;

sqr\_it(obj);

cout << "调用函数qr\_it后，形参对象obj的数据成员i的值为:";

cout << obj.get\_i() << endl;

return 0;

return 0;

}

2、

#include<iostream>

using namespace std;

class TStudent

{

private:

static float m\_ClassMoney;

char name[100];

float money;

public:

void InitStudent()

{

cout << "输入学生姓名：";

cin >> name;

cout << "输入学生花费：";

cin >> money;

}

void ExpendMoney()

{

m\_ClassMoney = m\_ClassMoney - money;

}

void ShowMoney()

{

cout << "剩余的钱：" << m\_ClassMoney << endl;

}

};

float TStudent::m\_ClassMoney = 1000;

int main()

{

TStudent A, B, C;

A.InitStudent();

A.ExpendMoney();

A.ShowMoney();

B.InitStudent();

B.ExpendMoney();

B.ShowMoney();

C.InitStudent();

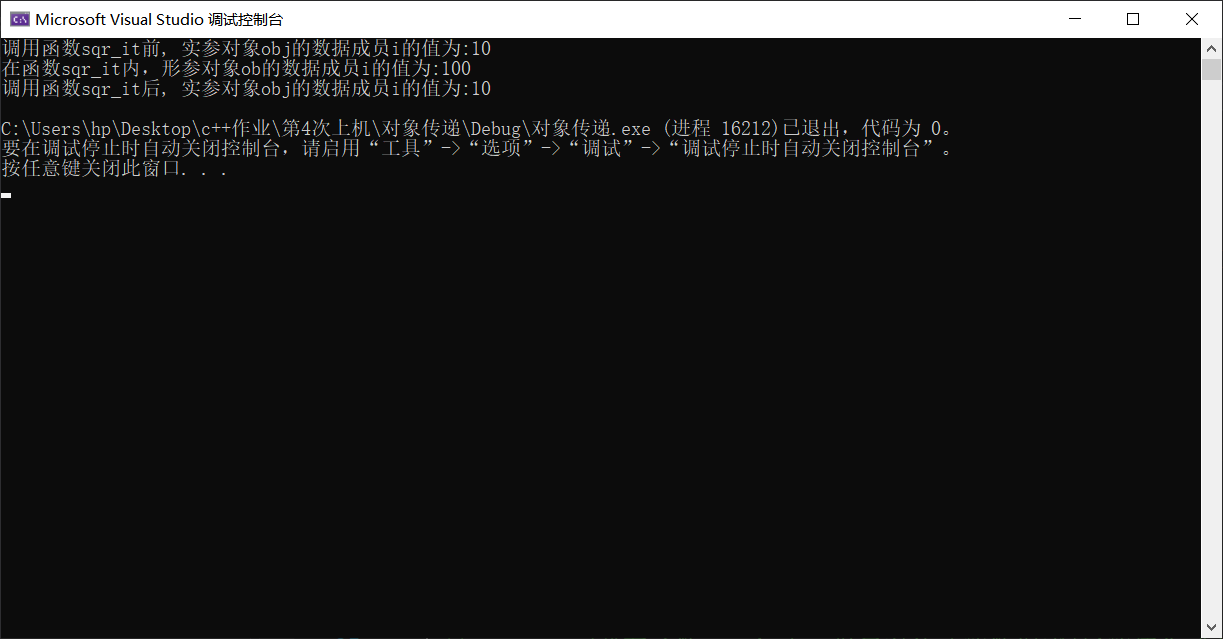
C.ExpendMoney();

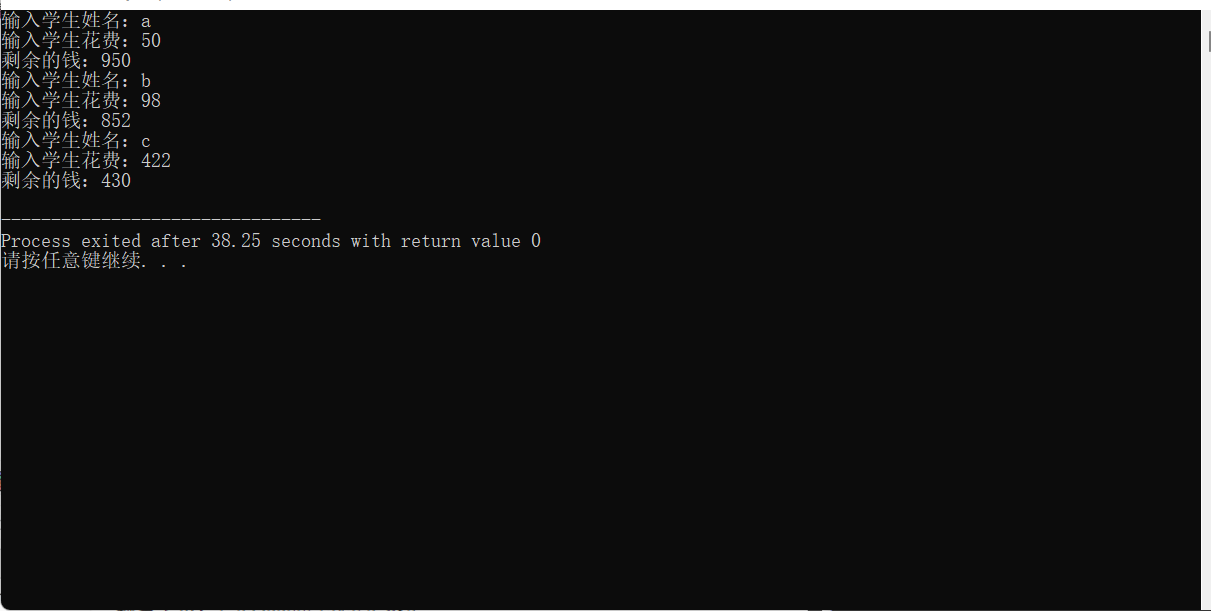
C.ShowMoney();

return 0;

}

程序结果





**心得感悟**

本次上机我了解了值传递，地址传递，别名传递以及函数调用的方法，以及类的声明构造和使用，本次上机我对public/protected/private访问规则又有了更深层次的理解和掌握，虽然在课上我仍然没有很快速的做出来，但是我对c++的知识又有了更深层次的理解和认识。